

Merkblatt Matchblatt ZSHL



Strafen - Codeliste

Code	Was	Notieren	Bemerkung
1	Vergehen von Team Offiziellen	TP	z.B. Unsportliches Verhalten Coach
2	Body-Check	#	ZSHL Regelung betr. Checks
3	Bankstrafe	TP	z.B. Mannschaft zu Spät
4	Bandencheck	#	
5	Stock-Endstoss	#	
6	Unerlaubter Körperangriff	#	
7	Check von hinten	#	
8	Check gegen den Kopf	#	
9	Crosscheck	#	
10	Spielverzögerung	#	Pers. Strafe (z.B. Puck über Eisfeld)
11	Absichtliches Tor verschieben	#	
12	Ellbogencheck	#	
13	Faustschläge	#	
14	Spieldauerdisziplinarstrafe	#	20 min eintragen
15	Hoher Stock	#	
16	Halten	#	
17	Haken	#	
18	Stockhalten	#	
19	Unkorrekte Spielerausrüstung	#	
20	Behinderung	#	
21	Kniestich	#	
22	Matchstrafe	#	5 min + 20 min Eintragen (Wichtig - zieht Sperre mit sich)
23	Disziplinarstrafe	#	
24	Unkorrekter Spielerwechsel - Anspiel	TP	
25	Strafschuss	#	
26	Übertriebene Härte	#	
27	Stockschlag	#	
28	Stockstich	#	
29	Zuviele Spieler auf dem Eis	TP	
30	Beinstellen	#	
31	Unsportliches Verhalten	#	z.B. Reklamieren
32	Clipping - Angriff gegen das Knie	#	
33	Stock- oder Gegenstandwurf	#	
34	Andere Vergehen	#	
35	Disziplinarstrafe ZSHL	#	10min --> bei 3x2min von einem Spieler
36	Spieldauerdisziplinarstrafe ZSHL	#	Restauschluss --> bei 4x2min von einem Spieler

Infos für das Ausfüllen des ZSHL Matchblattes

Vor- / während dem Spiel	
Ort	Ankreuzen der Betreffenden Halle
Beginn	Anspielzeit
Ende	Anspielzeit + 2.5h
Meisterschaft	Ankreuzen bei offiziellen Spielen
Zuschauer	ca. Anzahl angeben
Teams	Nach Nummern sortieren, Torhüter zuerst X - für anwesende Spieler P - T = Torhüter, C = Captain, A = Assistenz Captain
Tore	Zeit - fortlaufend von 0-60 (nicht absteigend) No - Nummer Torschütze + Nummer Assistgeber 1 und 2 Bei 1/2/3/Verl. Entsprechendes Drittel ankreuzen
Strafen	Zeit - fortlaufend von 0-60 (nicht absteigend) Nr - Bestrafter Spieler oder TP (gemäss Liste) Ende - Ende der Strafe (nach Ablauf oder bei Tor oder Spielende) Min - Anzahl Minuten (Spieldauer 20min, Matchstrafe 5+20min - auf zwei Linien vermerken) Code - Gemäss Anweisung Schiedsrichter aus Liste übertragen
Offizielle	Name Punnkterichter / Zeitnehmer / Schiedsrichter eintragen
Bei Spielende	
Totals	Mannschafttotal Tore - Im Feld Resultat übertragen Mannschafttotal Strafminuten
Sieger	Siegermannschaft vermerken
Unterschrift	Sämtliche Unterschriften einholen (Captains, Punnkterichter, Zeitnehmer, Schiedsrichter)